



T.C.
DIŞİŞLERİ BAKANLIĞI
AVRUPA BİRLİĞİ BAŞKANLIĞI
TÜRKİYE ULUSAL AJANSI

ERASMUS+ YENİLİKÇİLİK İÇİN İTTİFAKLAR

Kapsam

Başvuruları Brüksel’de bulunan Avrupa Eğitim ve Kültür Yürütme Merkezi Yürütme Ajansı’na yapılan Erasmus+ Yenilikçilik için İttifaklar projeleri; sektörel veya sektörler arası faaliyetler ile bilgi gelişimini sağlamayı, döngüsel ve daha yeşil bir ekonomiye geçiş için yeşil becerileri kapsayan mesleki eğitim programlarının tasarımı ve dijital becerileri teşvik ederek yenilikçiliği güçlendirmeyi hedefleyen uluslararası iş birliği projeleridir.

Amaç

Yenilikçilik için İttifaklar Projeleri ile öncelikle; *Avrupa’nın yenilikçilik kapasitesini artırılmasını, sektörlerin ihtiyaçlarına yönelik yeni becerilerin geliştirilmesini, inisiyatif duygusunun ve girişimcilik anlayışın güçlendirilmesini ve sektörel ve/veya sektörler arası mevcut beceri uyumsuzluklarının üstesinden gelinmesini* amaçlamaktadır.

Alt Proje Başlıkları (LOTlar)

Yenilikçilik için İttifaklar kapsamında yukarıdaki ana öncelik amaç doğrultusunda hizmet veren **Eğitim ve Girişimler için İttifaklar (Lot 1)** ve **Becerilere İlişkin Sektörel İşbirliği İttifakları-Model Projeler- (Lot 2)** olmak üzere toplamda 2 farklı proje fırsatı sunulmaktadır.

Eğitim ve Girişimler için İttifaklar (Lot 1)

Bu proje türünün başvuruları; en az 4 farklı ülkeden iş piyasasında ve eğitim-öğretim alanında yer alan en az 8 kurum/kuruluşlarının iş birliği ile kurulan konsorsiyumlar tarafından yapılabilmektedir ve proje başına azami olarak 1 milyon Avro (2 yıllık projeler için) veya 1.5 Milyon Avro (3 yıllık projeler için) hibe desteği ayrılmaktadır.

Becerilere İlişkin Sektörel İşbirliği İttifakları-Model Projeler- (Lot 2)

Bu proje türünün başvuruları; en az 8 farklı ülkeden iş piyasasında ve eğitim-öğretim alanında yer alan en az 12 kurum/kuruluşlarının iş birliği ile kurulan konsorsiyumlar tarafından yapılabilmektedir. Proje başına azami olarak 4 milyon Avro hibe desteğinin ayrıldığı bu 4 yıllık projeler temel olarak 14 Ekosistemde gelişimi hedeflemektedir (Tablo 1)

Tablo1: 14 Ekosistem

mobilité-ulaşım-otomotiv	Elektronik	Havacılık ve savunma	Tarım-gıda	Sosyal ekonomi
Tekstil	Perakende	Düşük-karbon enerji yoğun endüstriler	Yaratıcı ve kültürel endüstriler	Sağlık
Yenilenebilir enerji	İnşaat	Turizm	Dijital	

Son Başvuru Tarihi

Hem LOT1 hem LOT2 için son başvuru tarihi Brüksel saati ile 3 Mayıs 2022, 17:00 olup her iki projeye de 20 farklı ana koldan kurum ve kuruluşlar **koordinatör veya tam ortak olarak katılabilmektedir (Tablo 2).**



T.C.
DIŞİŞLERİ BAKANLIĞI
AVRUPA BİRLİĞİ BAŞKANLIĞI
TÜRKİYE ULUSAL AJANSI

Tablo 2: Katılımcı Kuruluşlar

Yükseköğretim Kurumları	Sivil toplum kuruluşları	Avrupa’da veya ülke çapındaki sosyal ortaklar	ekonomik kalkınma ajansları
Mesleki Eğitim Sağlayıcıları	Yerel, bölgesel veya ulusal düzeyde kamu kurumları	Uzun süreli bakım dahil hastaneler veya diğer bakım kurumları	Sektörel veya profesyonel dernekler
Mesleki Eğitim Sağlayıcılarının Ağları	Eğitim, öğretim ve gençlik alanında faaliyet gösteren kuruluşlar	Bölgesel veya ulusal düzeyde eğitim, öğretim veya istihdamdan sorumlu makamlar	Beceriler alanında çalışan sektörel birlikler
Küçük ve orta ölçekli veya büyük işletmeler (sosyal girişimler dahil)	Sendikalar	İstihdam hizmetleri sunan kurumlar	Kariyer rehberliği, profesyonel danışmanlık, bilgi hizmetleri ve istihdam hizmetleri sağlayan kuruluşlar
Araştırma enstitüleri	Akreditasyon, belgelendirme, tanıma veya yeterlilik kuruluşları	Ulusal istatistik ofisleri	Ticaret, sanayi veya çalışma odaları, zanaat odaları

Tablo 1 ve Tablo 2’de görüldüğü üzere, Erasmus+ Yenilikçilik için İttifaklar çok geniş alanlarda çok çeşitli kurumların uluslararası iş birliklerine dayanmakta olması nedeniyle özellikle bahsi geçen 14 ekosistemden herhangi biri üzerine araştırmalar yapan yükseköğretim kurumları, teknoparklar, bu ekosistemlerde faaliyet gösteren şirketler, bakanlıkların ilgili genel müdürlükleri, bağlı, ilgili ve ilişkili kuruluşları, kurum ve kuruluşlar, belediyeler, STK’lar, meslek odaları için önemli bir hibe fırsatı durumundadır.